

Batteria De.Co.Ne. per l'attenzione



<http://dpg.unipd.it/en/deconelab>

Nome: _____	Cognome: _____	Sesso: <input type="checkbox"/> F <input type="checkbox"/> M
Data di nascita: _____	Data del test: _____	Età: _____
Classe frequentata: _____		

Test delle Barrette

	tempo	Z score	errori	percentile
Foglio 1				
Foglio 2				
Totale fogli				

Test Labirinti di C

	tempo		errori	
Foglio 1				
Foglio 2				
Foglio 3		Z score		percentile
Totale fogli				

Denominazione rapida di figure geometriche (QCT)

	tempo	Z score	errori	percentile
Congruente GLOBALE				
Congruente Locale				
Incongruente GLOBALE				
Incongruente Locale				

Denominazione rapida di figure (RiPePi)

	tempo	Z score	errori	percentile
Denominazione di Figure				

Denominazione rapida di lettere (PFM)

	tempo	Z score	errori	percentile
Denominazione di Lettere				

Test delle Barrette

Istruzioni

“A voce alta, indica quante linee sono presenti su ciascuna riga. Cerca di essere rapido e accurato (mostrare esempio)”. Se il bambino si corregge da solo non conta come errore. Il bambino non deve usare il dito per tenere il punto sul foglio. Se perde il segno riportarlo all’ultima risposta corretta.

Foglio 1	
	3
4	
	6
	5
4	
3	
	5
6	
	4
5	
	3
6	
3	
	4
6	
5	
	4
	3
5	
	6
4	
	5
3	
	6
Tempo:	
Errori:	

Foglio 2	
	4
5	
	7
	6
5	
4	
	6
7	
	5
6	
	4
7	
4	
	5
7	
6	
	5
	4
6	
	7
5	
	6
4	
	7
Tempo:	
Errori:	

Test Labirinti di C

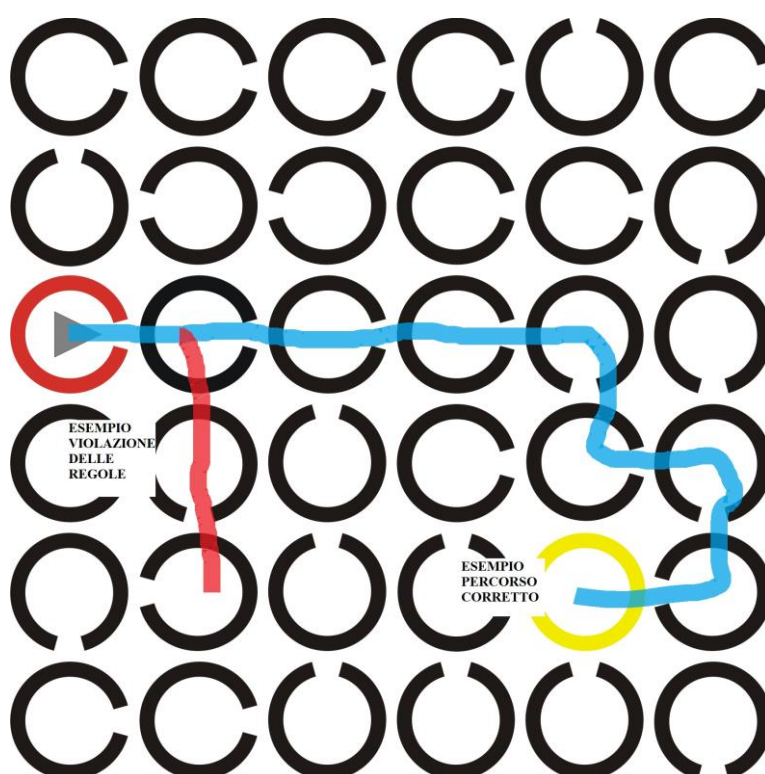
Istruzioni

“In questa prova devi riuscire a guidare questa macchinina (triangolo) fuori dal labirinto. La macchinina può muoversi di cerchio in cerchio, può però passare soltanto dalla parte in cui il cerchio è bucato, per arrivare poi nel cerchio consecutivo, fino ad arrivare al cerchio giallo”.

Mostrare sull’esempio le mosse per arrivare al cerchio chiuso (istruzioni labirinti 1), poi chiedere al bambino di fare lo stesso percorso (istruzioni labirinti 2 soggetto). Poi iniziare con i tre fogli del test.

Prendere il tempo per ciascuno dei tre labirinti da svolgere e correggere il bambino per gli eventuali errori facendolo ripartire dall’ultimo cerchio corretto. L’orientamento del foglio è dato dal numero (posto in basso a destra).

Foglio 1	Tempo:	Errori:
Foglio 2	Tempo:	Errori:
Foglio 3	Tempo:	Errori:
Totale	Tempo tot:	Errori tot:



Denominazione rapida di figure geometriche (QCT)



Condizioni Congruenti

Istruzioni

“Adesso ti faccio vedere delle figure. Sono triangoli,cerchi e quadrati grossi, che possono essere fatti da tanti quadratini,cerchi o da tanti triangolini. A noi interessa però soltanto la figura grande, non quelle piccole. Partendo da sinistra (indicare) e andando avanti in riga, dimmi il nome delle figure **grandi**. Cerca di essere rapido e accurato”. (Mostrare l’esempio in questa pagina per far capire la prova)

Congruente GLOBALE

1	QUADRATO	TRIANGOLO	CERCHIO	TRIANGOLO	QUADRATO	CERCHIO	TRIANGOLO
2	CERCHIO	QUADRATO	TRIANGOLO	CERCHIO	TRIANGOLO	CERCHIO	QUADRATO
3	TRIANGOLO	CERCHIO	QUADRATO	TRIANGOLO	QUADRATO	CERCHIO	QUADRATO

Tempo: _____

Errori: _____

“Adesso dimmi il nome di quelle **piccole**”

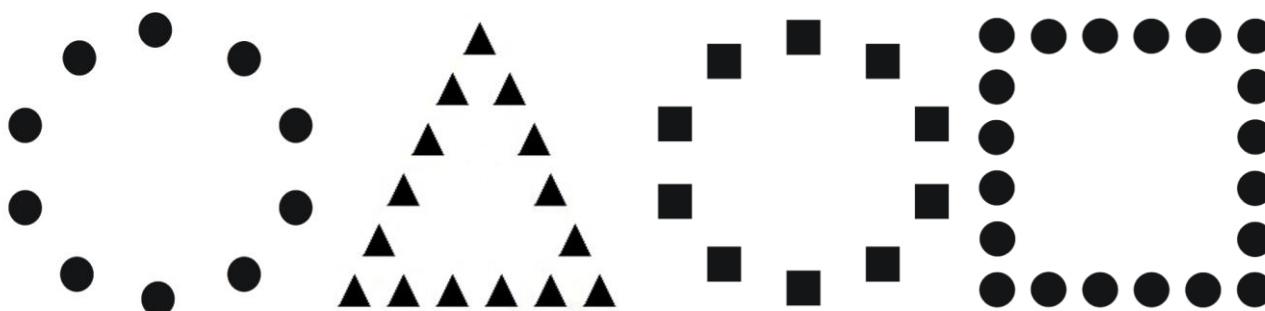
Congruente locale

1	quadrati	triangoli	cerchi	triangoli	quadrati	cerchi	triangoli
2	cerchi	quadrati	triangoli	cerchi	triangoli	cerchi	quadrati
3	triangoli	cerchi	quadrati	triangoli	quadrati	cerchi	quadrati

Tempo: _____

Errori: _____

Esempio per prova QCT



Condizioni Incongruenti

Istruzioni

“Adesso ti faccio vedere delle figure. Sono triangoli,cerchi e quadrati grossi, che possono essere fatti da tanti quadratini, cerchi o triangolini piccoli. A noi interessa però soltanto la figura grande, non quelle piccole. Partendo da sinistra (indicare) e andando avanti in riga, dimmi il nome delle figure **grandi**. Cerca di essere rapido e accurato”. (Mostrare l’esempio nella pagina 4 per far capire la prova)

Incongruente GLOBALE

1	QUADRATO	TRIANGOLO	CERCHIO	QUADRATO	CERCHIO	TRIANGOLO	QUADRATO
2	TRIANGOLO	CERCHIO	QUADRATO	CERCHIO	TRIANGOLO	QUADRATO	TRIANGOLO
3	CERCHIO	QUADRATO	CERCHIO	QUADRATO	TRIANGOLO	CERCHIO	QUADRATO

Tempo: _____

Errori: _____

“Adesso dimmi il nome di quelle **piccole**”

Incongruente locale

1	triangoli	cerchi	quadrati	cerchi	triangoli	quadrati	cerchi
2	quadrati	triangoli	cerchi	triangoli	cerchi	triangoli	quadrati
3	triangoli	cerchi	quadrati	triangoli	cerchi	quadrati	triangoli

Tempo: _____

Errori: _____

Denominazione rapida di figure (RiPePi)

Istruzioni

Piegare il foglio con gli animali con uno sfondo e senza in 3 parti e mostrare al bambino singolarmente ciascuno dei tre animali.

“vedi questo animale (mostrare il pesce fra le alghe)? Questo è un pesce. Ogni volta che vedrai questa figura in questa posizione, dovrai chiamarla **Pesce** (mostrare esempio sottostante della stessa figura senza ambientazione, e far ripetere al bambino il nome della figura)”

“vedi questo animale (mostrare il pinguino fra la neve)? Questo è un pinguino. Ogni volta che vedrai questa figura in questa posizione, dovrai chiamarla **Pinguino** (mostrare esempio sottostante della stessa figura senza ambientazione, e far ripetere al bambino il nome della figura)”

“vedi questo animale (mostrare il rinoceronte)? Questo è un rinoceronte, lo chiameremo **Rino**. Ogni volta che vedrai questa figura in questa posizione, dovrai chiamarla Rino (mostrare esempio sottostante della stessa figura senza ambientazione, e far ripetere al bambino il nome della figura)”

“Adesso vedrai tante figure una dietro l’altra, e dovrai dirmi il nome delle figure il più velocemente possibile, partendo sempre da sinistra (indicare) e procedendo in riga fino all’ultima. Vediamo un esempio”

Mostrare le tre figure senza sfondo nella parte bassa della pagina (RiPePi istruzioni), e farsi dire i tre nomi **Pesce, Pinguino, Rino**.

Se il bambino nota che la figura può essere interpretata in altro modo se orientata diversamente, fargli vedere l’esempio e dirgli che quando la figura è “messa in quel modo”, andrà chiamata col nome stabilito.

pesce	pinguino	rino	pinguino	pesce	rino	pesce	Rino	pinguino	pesce	rino
rino	pesce	pinguino	rino	pesce	rino	pesce	Pinguino	rino	pinguino	pesce
pinguino	pesce	pinguino	rino	pesce	rino	pinguino	Pesce	pinguino	rino	pesce

Tempo: _____

Errori: _____

Denominazione rapida di lettere (PFM)

Istruzioni

“Adesso vedrai tante lettere una dietro l’altra, e dovrai dirmi il nome delle lettere il più velocemente possibile partendo sempre da sinistra (indicare) e procedendo in riga fino all’ultima”.
Mostrare al bambino l’esempio con le tre lettere riportate qui sotto coprendo questa parte con le istruzioni e la tabella, indicare il nome di ciascuna lettera e poi spiegare che dovrà indicare il nome di ciascuna lettera presente nella fila, procedendo da sinistra a destra, riga per riga. Farsi dire in sequenza i nomi delle 3 lettere appena indicate, poi partire con la prova.

P	F	M	F	P	M	P	M	F	P	M
M	P	F	M	P	M	P	F	M	F	P
F	P	F	M	P	M	F	P	F	M	P

Tempo: _____

Errori: _____

P F M